

областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Курский государственный политехнический колледж» ОБПОУ «КГПК»		
Наименование: положение о проведении областного фестиваля «Цифровое искусство»	Год введения: 2023 Год изменения: 2024	Лист 1 из 6

Утверждено
приказом директора колледжа
от «__» _____ 2024 г. № ____

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении областного фестиваля
«Цифровое искусство»

Курск
2024

областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Курский государственный политехнический колледж» ОБПОУ «КГПК»		
Наименование: положение о проведении областного фестиваля «Цифровое искусство»	Год введения: 2023 Год изменения: 2024	Лист 2 из 6

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Организатором фестиваля является областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Курский государственный политехнический колледж» (г. Курск, ул. Гагарина, 27, тел./факс, 32-36-22, 32-36-51, kgkptuip2@mail.ru, <http://kg-college.ru>, https://vk.com/kgpk_ivt_46).

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ФЕСТИВАЛЯ

Областной фестиваль «Цифровое искусство» проводится в целях реализации регионального проекта «Профессиональная траектория» Стратегии развития образования в Курской области на период до 2030 года, развития личности обучающихся, выявления и поощрения познавательной одаренности, реализации творческого потенциала на основе информационных технологий, расширения интерактивного информационно-коммуникационного образовательного пространства, дальнейшего интеллектуального развития и выявления профессиональной ориентации.

3. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ ФЕСТИВАЛЯ

3.1 Для организации работы по подготовке и проведению конкурса приказом директора создается оргкомитет и жюри.

3.2 В функции оргкомитета входит:

- проведение организационной работы по подготовке к конкурсу;
- определение системы критериев оценок конкурсных заданий;
- разработка содержания конкурсных заданий;
- проведение жеребьевки (за исключением конкурса «Видеоблог»);
- подведение итогов конкурса.

3.3 На жюри конкурса возлагается оценка конкурсных заданий.

3.4 Итоговые показатели конкурсных заданий определяются по системе оценок, утвержденной оргкомитетом.

3.5 Торжественное открытие фестиваля состоится 13 декабря 2024 года в 9:30.

3.6 Регистрация участников с 9:00 до 9:30 в холле колледжа.

4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ

4.1 Участниками фестиваля являются обучающиеся общеобразовательных организаций г. Курска и Курской области.

4.2 Заявки на участие в фестивале формируются руководителями команд по адресу <http://kg-college.ru/fest/2024/> с 11 ноября 2024 по 10 декабря 2024 года. Ответственный за прием заявок – **Костенко Татьяна Леонидовна, т. +79807983346.**

4.3 Все очные конкурсы фестиваля проводятся одновременно.

областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Курский государственный политехнический колледж» ОБПОУ «КГПК»		
Наименование: положение о проведении областного фестиваля «Цифровое искусство»	Год введения: 2023 Год изменения: 2024	Лист 3 из 6

5. КОНКУРСЫ ФЕСТИВАЛЯ

5.1 Конкурс «Видеоблог»

Требование к участникам

Количество участников от одной общеобразовательной организации неограниченно. Обязательно наличие подписки на сообщество «Отделение «Информатика и ВТ» в социальной сети «ВКонтакте» (https://vk.com/kgpk_ivt_46).

Минимальные требования к знаниям и умениям участников:

- наличие навыков составления сценариев любого уровня подготовки;
- наличие навыков видеосъёмки любого уровня подготовки;
- наличие навыков видеомонтажа любого уровня подготовки;
- наличие навыков работы в сети Интернет любого уровня подготовки.

Порядок проведения конкурса

Конкурс «Видеоблог» предполагает создание видеоролика средней продолжительностью до 3-4 мин в формате видеоблога.

Видеоблог является формой веб-телевидения. Записи в видеоблогах сочетают встроенное видео или видеосвязь с поддержкой текста, изображений и других метаданных. Записи могут быть сделаны в виде одного блока или состоять из нескольких частей.

Участнику конкурса предлагается создать видеоматериал в формате, определённом условием выше на любую из указанных ниже тем.

Критерии оценивания конечных видеоматериалов, допущенных к участию в конкурсном соревновании:

- визуальное качество конечного видеоматериала;
- сценарное наполнение конечного видеоматериала;
- качественное содержание в разрезе указанной темы;
- соблюдение условий настоящего положения.

Тема видеоблога:

- «Герои Отечества»;
- «Год семьи».

Требования к видеоролику:

- Видеоролики должны быть оформлены информационной заставкой с именем автора (название учебного заведения, ФИО автора или авторов) и обязательно размещены на одном из следующих ресурсов: VK Видео, RUTUBE, Дзен Видео.
- Участники сами определяют жанр видеоблога (интервью, репортаж, видеоклип, мультфильм и т.п.).
- На конкурс не принимаются ролики, оскорбляющие достоинство и чувства других людей, не укладывающиеся в тематику конкурса и заблокированные на вышеуказанных ресурсах.

областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Курский государственный политехнический колледж» ОБПОУ «КГПК»		
Наименование: положение о проведении областного фестиваля «Цифровое искусство»	Год введения: 2023 Год изменения: 2024	Лист 4 из 6

- Содержание видеороликов не должно противоречить законодательству РФ и нормам морали.

Ссылку на размещенный видеоролик необходимо указать в личном кабинете до 12.12.2024 года. В случае, если видеоролик был изменен после указанной даты, то необходимо предоставить актуальную ссылку в электронном виде при очной регистрации 13.12.2024 г.

5.2 Конкурс «TheCodingArena»

Требование к участникам

Количество участников от одной общеобразовательной образовательной организации неограниченно. Обязательно наличие подписки на сообщество «Отделение «Информатика и ВТ» в социальной сети «ВКонтакте» (https://vk.com/kgpk_ivt_46).

Минимальные требования к знаниям и умениям участников:

- наличие навыков программирования для решения логических и математических задач.
- умение работать в выбранной среде разработки (список представлен ниже).

Требования к оборудованию:

- персональный компьютер;
- текстовые редакторы и IDE:
 - PyCharm Community Edition 2023.2.3 (with Python 3.12) и выше;
 - Visual Studio Code 1.83.1 и выше:
 - .NET 7.0 with C# 12.0 и выше
 - Python 3.12 и выше
 - JavaScript
 - Go 1.23 и выше
 - Visual Studio Community 2022:
 - .NET 7.0 with C# 12.0 и выше
 - .NET Framework 4.8 with C# 7.3 и выше
 - Notepad++ 8.5.8 и выше;

Порядок проведения конкурса

Участникам предлагается решить 10 задач различной сложности на одном из языков программирования.

Время на выполнение заданий конкурса – 1,5 часа.

Во время проведения конкурса участникам запрещено пользоваться электронными устройствами с проводной и/или беспроводной функциями передачи информации (смартфоны, планшеты, смарт-часы, фитнес-браслеты, флеш-накопители).

При выявлении победителя учитывается время выполнения задания и правильность написания кода.

На время проведения участникам запрещается использование готовых программных решений и браузера для доступа в сеть интернет.

областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Курский государственный политехнический колледж» ОБПОУ «КГПК»		
Наименование: положение о проведении областного фестиваля «Цифровое искусство»	Год введения: 2023 Год изменения: 2024	Лист 5 из 6

Конкурс проводится только на оборудовании, предоставленном организатором.

При несоблюдении условий конкурса, грубых нарушениях эксплуатации компьютерной техники, правил безопасности труда, участник по решению оргкомитета может быть отстранен от дальнейшего участия в конкурсе.

Всем участникам конкурса предоставляются равноценные рабочие места.

5.3 Квест-игра «Бегущие по коду»

Требование к участникам

Участвуют обучающиеся 6-9 классов общеобразовательных организаций.

Количество участников от одной образовательной организации не более 5 человек.

В квесте примут участие первые 8 зарегистрировавшихся команд.

Обязательно наличие подписки на сообщество «Отделение «Информатика и ВТ» в социальной сети «ВКонтакте» (https://vk.com/kgpk_ivt_46).

Порядок проведения конкурса

Игра в 10 этапов по маршрутному листу. На каждом этапе команде участников необходимо выполнить задание.

Тематика заданий:

- кодирование и декодирование информации;
- системы счисления;
- кодировка адреса файла;
- анализ информации представленной в виде текста;
- виды информационных систем;
- устройство ПК (базовые знания);
- творческие задания не требующее специальной подготовки

Номер маршрутного листа определяется жеребьевкой.

Серия игр: Одна игра.

Правила определения победителя оглашаются во время конкурса.

Конкурс проводится только на оборудовании, предоставленном организатором.

При несоблюдении условий конкурса, грубых нарушениях эксплуатации компьютерной техники, правил безопасности труда, участник по решению оргкомитета может быть отстранен от дальнейшего участия в конкурсе.

Всем участникам конкурса предоставляются равноценные условия.

5.4 Конкурс «Gamer» (DOTA 2)

Требование к участникам

Количество участников от одной образовательной организации – 7 человек (2 игрока запасные)

Обязательно наличие подписки на сообщество «Отделение «Информатика и ВТ» в социальной сети «ВКонтакте» (https://vk.com/kgpk_ivt_46).

Форма регистрации на данный конкурс находится на Яндекс Диске: (<https://disk.yandex.ru/i/xQnT9L2RUg097g>) . Необходимо ее заполнить и прислать в личные

областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Курский государственный политехнический колледж» ОБПОУ «КГПК»		
Наименование: положение о проведении областного фестиваля «Цифровое искусство»	Год введения: 2023 Год изменения: 2024	Лист 6 из 6

сообщения группы «Отделение «Информатика и ВТ» КГПК» с указанием школы участника.

Порядок проведения конкурса

Все матчи проходят в формате Best of 1 (до одной выигранной карты).

Не допускается опоздание на матч более чем на 15 минут от официального времени начала матча (в случае возникновения непредвиденных ситуаций необходимо сообщить главному судье). В случае опоздания команде присуждается техническое поражение в конкретном матче.

В лобби игры могут находиться только участники, судьи и официальные стримеры.

Вначале каждого этапа дается пять минут на настройку оборудования, игры, ознакомление с картой и режимом. Основная часть этапа длится около 40 минут.

Игры проводятся в онлайн-офлайн форматах.

Финал (игры за 1, 2, 3 места) будут проводиться в очном формате.

Режим игры: Соревновательный.

Читы: Запрещены.

Использование каких-либо видов багов: Запрещено.

Во время игры конкурсантам запрещено общаться друг с другом.

Использование стороннего программного обеспечения: Запрещено.

Конкурс проводится только на оборудовании, предоставленном организатором (возможно использование мыши и/или клавиатуры участника).

При несоблюдении условий конкурса, грубых нарушениях эксплуатации компьютерной техники, правил безопасности труда, неспортивного и оскорбительного поведения, участник по решению оргкомитета может быть отстранен от дальнейшего участия в конкурсе.

Всем участникам конкурса предоставляются равноценные рабочие места.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ, ПООЩРЕНИЕ УЧАСТНИКОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ФЕСТИВАЛЯ

6.1. Все участники получают сертификаты участия. Представители образовательных организаций получают благодарственные письма.

6.2. Победители и призеры фестиваля определяются жюри в соответствии с критериями для каждого конкурса.

6.3. Участники, занявшие призовые места, награждаются дипломами и ценными призами.